

振動パック  
対応



Traduit en Français par BFrancois

<http://www.emulation64.fr>

ウツチャンガンチャンの  
炎の  
チャレンジャー  
電流イライラ棒



HUDSON®

© 1997 HUDSON SOFT  
© テレビ朝日 1997

NUS-NIR-JPN  
Emulation64.fr

## TABLE DES MATIERES

AVANT DE JOUER	3
LES COMMANDES	4
PRESENTATION DU JEU	5
LE MENU PRINCIPAL	6
COMMENCER A JOUER	8
LES PARCOURS	11
LES BATONS	14

ウッチャンナンチャンの  
炎の  
チャレンジャー  
電流イライラ棒

## AVANT DE JOUER

### Le Stick Analogique

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.



Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.

Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.



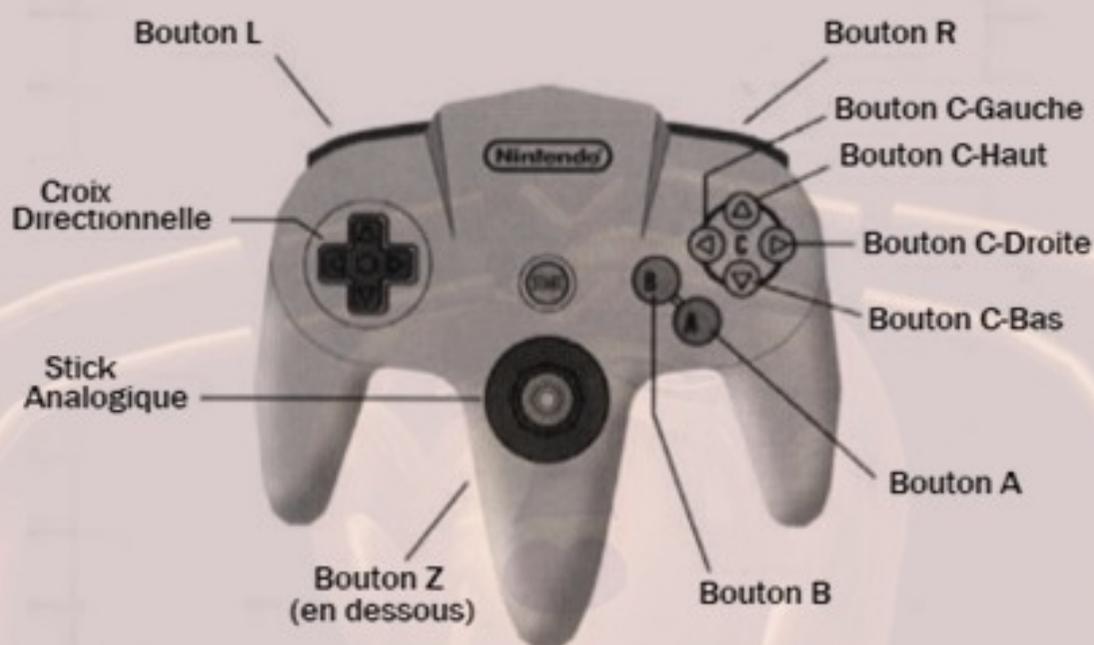
Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

### Démarrer le Jeu

Insérez tout d'abord le Jeu dans votre console Nintendo 64.  
Allumez ensuite votre console et c'est parti !

Le jeu est compatible avec le Rumble Pak.  
Avant de l'utiliser, merci de lire le manuel d'utilisation de l'accessoire.

## LES COMMANDES



### Dans les Menus

Utilisez le Stick Analogique pour sélectionner une option, puis appuyez sur le Bouton A ou sur le Bouton Start pour valider. Appuyez sur le Bouton B pour annuler la sélection et revenir au menu précédent.

### Dans le Jeu

- **Stick Analogique** : Diriger le Bâton
- **Bouton L** : Avancer rapidement
- **Bouton R** : Avancer rapidement
- **Bouton A** : Avancer rapidement
- **Bouton Z** : Avancer rapidement

## PRESENTATION DU JEU

Le Jeu "Uchhannanchan no Hono no Challenger : Denryu Iralra Bou" est basé sur le jeu télévisé japonais "Uchhannanchan no Hono no Challenger : Kore ga Dekitara 100 Man En!!".

Le joueur doit terminer un parcours dans un temps imparti en dirigeant un bâton sans toucher les bords et les obstacles.

Le Jeu reprend les 5 parcours officiels du jeu télévisé.

Un 6ème parcours Bonus vous permettra de vous entraîner.



## LE MENU PRINCIPAL

A l'écran Titre, appuyez sur le Bouton Start pour accéder au Menu Principal.

4 choix sont disponibles :



Utilisez le Stick Analogique pour sélectionner un choix, puis appuyez sur le Bouton A ou sur le Bouton Start pour valider.  
Appuyez sur le Bouton B pour revenir en arrière.

### Mode Solo / Contre la Montre

タイムアタック

Dans ce mode, vous devez réussir chaque parcours en réalisant le meilleurs temps possible.

Si vous touchez les bords ou des obstacles, ou si vous ne terminez pas le parcours dans le temps imparti, vous serez disqualifié.

### Mode Versus / 2 Joueurs

vsモード

Dans ce mode, vous gagnez des points en terminant les défis en mode 2 joueurs (en écran partagé).

Vous pouvez continuer à jouer même si vous faites des erreurs.

Si vous ne terminez pas le défi dans le temps imparti, vous aurez la possibilité de le recommencer.

## MENU PRINCIPAL

### Classements

ランキング

Vous pouvez voir le classement des 5 meilleurs temps pour chaque parcours.

Appuyez sur Gauche ou Droite (Stick Analogique) pour changer de parcours, et appuyez sur le Bouton A ou sur le Bouton Start pour afficher les meilleurs temps cumulés des 6 parcours.

### Options

オプション

Vous permet de modifier des paramètres du Jeu :

- Son : Stereo / Mono
- Musique de fond : Oui / Non
- Commentaires : Oui / Non
- Afficher la carte du parcours : Oui / Non
- Afficher le bâton en 3D : Oui / Non
- Afficher le fantôme : Oui / Non



## COMMENCER A JOUER

Après avoir choisi le mode de Jeu (Mode Solo ou Mode Multijoueur), vous devez sélectionner un parcours et un bâton.

### Déroulement du Jeu

Au lancement du parcours, un décompte s'affiche à l'écran et le jeu commence au "Go".



L'angle de la caméra peut également changer automatiquement en fonction de votre progression.



## COMMENCER A JOUER

Selon les parcours, vous rencontrerez des zones de repos.

En Mode Solo, le décompte du temps s'arrête lorsque vous entrez dans une zone de repos.

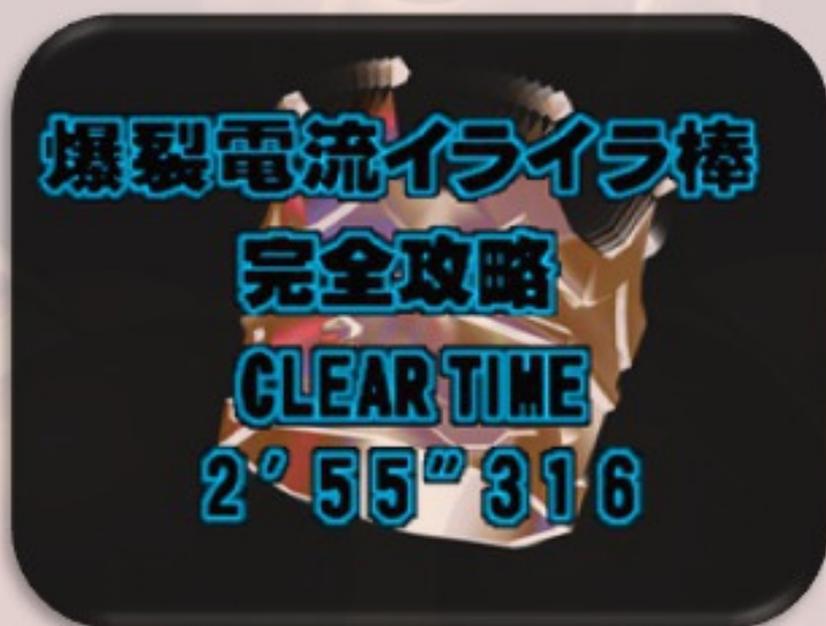
En Mode Versus, le décompte du temps ne s'arrête pas en entrant dans une zone de repos.

### Enregistrer vos Temps

Si vous réussissez à terminer le parcours assez rapidement, vous pourrez enregistrer votre temps au classement.

Seuls les 5 meilleurs temps du parcours sont enregistrés.

La couleur de la couronne obtenue dépendra de votre temps (Platine, Or, Argent, Bronze).



Pour saisir votre nom, utilisez le Stick Analogique (Gauche/Droite) pour sélectionner un caractère puis appuyez sur le Bouton A pour le valider. En cas d'erreur, appuyez sur le Bouton B pour annuler la dernière lettre saisie.

## COMMENCER A JOUER



Après avoir terminé la saisie de votre nom, appuyez sur le Bouton Start pour valider.

### Remarque :

Pour réinitialiser tous les temps enregistrés, allumer la console avec le Jeu à l'intérieur en maintenant enfoncé le Bouton Start de la manette du Joueur n° 1.

## LES PARCOURS

Le Jeu vous propose 6 parcours de plus en plus difficiles.  
Utilisez le Stick Analogique pour choisir un parcours, puis appuyez sur le  
Bouton A ou sur le Bouton Start pour valider.  
Pour voir les meilleurs temps du parcours, appuyez sur le Bouton R.

### Parcours n°1



### Parcours n°2



## LES PARCOURS

### Parcours n°3



### Parcours n°4



## LES PARCOURS

### Parcours n°5



### Parcours Bonus



## LES BÂTONS

Plusieurs bâtons sont disponibles, avec des caractéristiques différentes. Utilisez le Stick Analogique pour choisir un bâton, puis appuyez sur le Bouton A ou sur le Bouton Start pour valider.

### Le Bâton Normal

Ce bâton a une vitesse moyenne et une maniabilité moyenne.



Vitesse :   
Maniabilité : 

### Le Bâton Précis

Ce bâton est très maniable mais est assez lent.



Vitesse :   
Maniabilité : 

### Le Bâton Rapide

Ce bâton est très rapide mais pas très maniable.



Vitesse :   
Maniabilité : 

## LES BÂTONS

### Le Bâton d'Entraînement

Ce bâton d'entraînement est semblable au bâton normal, sauf qu'il vous permet de faire 3 erreurs.

En contrepartie, les temps réalisés ne seront pas enregistrés.

Ce bâton n'est disponible qu'en Mode Solo (Contre la Montre).



Vitesse :



Maniabilité :

